Subrutinas y Macros para la LCD

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | SUBRUTINAS del Programa [LCD\_4Bits\_PORTB.inc] |  |
| **PulseE** | Genera un pulso en la terminal E, para escribir un dato / comando a la LCD |  |
| **LCD\_Char** | Envío de un byte de comando, en dos partes [baja y alta] por <RB4:RB7> |  |
| **LCD\_Inicio** | Inicialización de la LCD |  |
| **LCD\_Com** | Envío de un COMANDO a la LCD |  |
| **SendCom** | Envío de un COMANDO a la LCD |  |
| **LCD\_Caracter** | Envía una letra / símbolo en código ASCII a la LCD |  |
| **LCD\_EnheMinuscula** | Imprime la “ñ” en la LCD |  |
| **LCD\_EnheMayuscula** | Imprime la “Ñ” en la LCD |  |
| **LCD\_Grado** | Imprime el símbolo de “Grado Centígrado” en la LCD |  |
| **LCD\_LineaEnBlanco** | Limpia la Línea en que se encuentra el cursor, a partir de la posición del cursor. |  |
| **LCD\_UnEspacioBlanco** | Se imprime un carácter en blanco. |  |
| **LCD\_DosEspaciosBlancos** | Se imprimen dos caracteres en blanco. |  |
| **LCD\_TresEspaciosBlancos** | Se imprimen tres caracteres en blanco. |  |
| **LCD\_EnviaBlancos** | En “W” se indica el número de caracteres blancos (“ “) que se imprimen. |  |
| **LCD\_ByteCompleto** | Imprime “ W” en la pantalla. Por ejemplo, si (W)=b'10101110' visualiza "AE". |  |
| **LCD\_Byte** | Igual que la anterior, pero en caso de que el nibble alto sea cero imprime en su lugar un espacio en blanco. Por ejemplo si (W)=b'10101110' imprime "AE"; y si (W)=b'00001110', imprime " E" (un espacio blanco delante). |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  | MACROS\_LCD.mac |  |
| **LCD\_Init** | Inicialización de manejador (Driver) de LCD [OBLIGATORIA] |  |
| **LCD\_Clear** | Borrado de pantalla, cursor en "Home" |  |
| **LCD\_Home** | Cursor en posición de "Home" |  |
| **LCD\_On** | Encendido de la pantalla de la LCD |  |
| **LCD\_Off** | Apagado de la pantalla de la LCD |  |
| **LCD\_Cursor** | Ajusta el tipo de Cursor | 🡪 E\_LCD\_CURSOR\_OFF [0x00] - Apagado  🡪 E\_LCD\_CURSOR\_ON [0x02] - Encendido, Fijo  🡪 E\_LCD\_CURSOR\_ON\_BLINK [0x03] - Encendido, Parpadeando |
| **LCD\_Cursor\_Left** | Mueve el cursor una posición a la Izquierda |  |
| **LCD\_Cursor\_Right** | Mueve el cursor una posición a la Derecha |  |
| **LCD\_Scroll\_Left** | Recorre la pantalla a la Izquierda, también se afecta la posición del cursor |  |
| **LCD\_Scroll\_Right** | Recorre la pantalla a la Derecha, también se afecta la posición del cursor |  |
| **LCD\_Autoscroll\_On** | Habilita la función de "autoscroll" para cuando se escriben caracteres a la LCD |  |
| **LCD\_Autoscroll\_Off** | Deshabilita la función de "autoscroll" para cuando se escriben caracteres a la LCD |  |
| **LCD\_GoTo**  **Columna, Hilera** | Ajusta la posición del cursor en la DDRAM. Si el cursor está habiilitado, se mostrará |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |